



Desafíos Emprendetón 2017

Id: Sportech, AZSportech 1

AZSPORTTECH

Contexto

En el deporte profesional y amateur, se invierte cada día más en todas las áreas de trabajo para profesionalizar a los equipos, buscando de esta forma que se obtengan factores diferenciales para competir y obtener los resultados esperados.

El uso de las tecnologías no han quedado por fuera de esta realidad por lo que en estos últimos 10 años han crecido la diferentes propuestas de productos tecnológicos para el deporte con el fin de mejorar entrenamientos, partidos, ejercicios para los deportistas, experiencias con fanáticos, entre otros stakeholders

A su vez, el uso de las plataformas digitales y de contenidos en vídeo ha crecido exponencialmente, donde en los últimos años la realidad aumentada y realidad virtual se está presentando en el deporte como una tendencia para mejorar los entrenamientos de los deportistas amateur y profesionales.

Oportunidad

La oportunidad nace de la necesidad de los entrenadores deportivos profesionales y amateur en contar con un espacio donde puedan crear, almacenar y compartir todos los ejercicios y contenidos que utilizan durante un entrenamientos y/o partido con sus jugadores, de forma simple y amigable.

Los contenidos creados deberán ser vistos por el deportista con el fin de poder repasar los conceptos entrenados en el campo de juego de forma virtual y de esta forma ir mejorandolos en la práctica real.

Las nuevas formas de comunicación entre un entrenador y los deportistas son parte de la realidad de trabajo entre ambos actores, donde el entrenador podrá compartir con el deportista los contenidos para que los mismos puedan en los tiempos ociosos mirar y repasar conceptos con el fin de obtener su máximo potencial.

Desafío

¿Cómo podríamos crear contenidos en video donde el deportista pueda repasar conceptos según el deporte en los entrenamientos y/o partidos?

¿Cómo podríamos crear contenidos en video donde el deportista pueda simular estar presente en un entrenamiento o partido?

¿Cómo podríamos crear un espacio donde centralizar todos los contenidos y que sea accesible a cualquier deportista desde cualquier lugar?

Desafíos Emprendetón 2017

Id: Sportech, AZSportech 2



Contexto

Cada día más el deporte se convierte en un espacio de profesionalización donde la capacitación y formación juega un papel clave para diferenciarse entre los entrenadores, jugadores, dirigentes, entre otros.

En los últimos años el crecimiento de los cursos en las escuelas de formación o instituciones presenciales, ha sido exponencial contando hoy en día al menos con 3 centros de formación profesional de entrenadores de fútbol en Uruguay. Este dato se va replicando en los distintos países de la región y en cualquier deporte

El uso de las tecnologías no han quedado por fuera de esta realidad, el uso de las plataformas digitales y de contenidos en vídeo ha crecido exponencialmente y en algunas partes del mundo ya se están ofreciendo cursos de capacitación en línea con muy buenos resultados en la participación de alumnos.

Oportunidad

El problema está relacionado a la educación y formación de los entrenadores deportivos, managers, gerentes, profesores de educación física, dirigentes, entre otros, que no cuentan con el tiempo ni la disponibilidad de formarse y capacitarse de manera tradicional, yendo a clases presenciales y curriculares.

Además muchos de estos actores, como por ejemplo los jugadores, durante sus carreras no se encuentran periodos largos de tiempo en ningún país en forma fija, por lo cual se les imposibilita la formación tradicional.

Estos actores no cuentan con la posibilidad de aprovechar los tiempos de forma más efectiva, como por ejemplo en sus casas o las concentraciones deportivas donde ven películas o series. Teniendo el problema de no poder acceder a información centralizada, de fácil acceso e interpretación para su formación o capacitación aprovechando su tiempo.

Desafío

¿Cómo podríamos crear un espacio donde se pueda centralizar todos los contenidos de formación y capacitación, accesible desde cualquier parte del mundo donde las personas puedan capacitarse?

¿Cómo podríamos crear una herramienta donde los profesores y alumnos no estén centralizados de forma física, pero se pueda evaluar de igual forma al estudiante?

¿Cómo podríamos crear contenidos multimedia amigables para la capacitación y formación en el área deportiva?